

112學年度九份子國中小魔術方塊競賽活動實施計畫

【玩轉魔術方塊 多元智能天賦展能】

壹、目的：

一、搭建數學邏輯智慧展現舞台，讓學生藉魔術方塊學習活動，實踐多元智能與自主學習。

二、培養參賽學生專注力及數學邏輯運算思維能力。

三、藉由競賽活動實施，擴大參與層面與學生交流與分享，以魔術方塊活動提升人際關係。

貳、主辦單位：學務處。

參、協辦單位：家長會。

肆、參賽資格：本校一至九年級在籍學生均可自由報名，依照報名順序每組最多30人，另增額5名為備取名單。

伍、比賽時間：113年1月14日(星期日)上午9點00時起，8點30分開始報到，超過8點55分視同未報到。

陸、比賽地點：國中部圖書館。

柒、報名規則：

一、競賽類分為國中一般競速組、國小一般競速組，共2組。

二、依照報名人數分梯次進行比賽，梯次表抽籤後公布於學務處及學校網頁。

三、112年12月4日上午8點20分開始受理報名，填寫報名表後送至學務處彙整。受理報名至12月29日下午5點，如提前滿額即截止報名。

四、彙整報名結果後，公告賽程參賽資訊於學務處及學校網頁。

五、報名及競賽相關事宜請洽學務處黃建松主任(06-3507779轉1130)。

捌、競賽規則及流程

一、請參加選手依公告於各場次檢錄時間將魔術方塊(魔術方塊必須是完成歸位)送至大會檢錄處，超過檢錄時間現場廣播三次未到視同棄權。

二、參賽選手自己準備 3x3x3 魔術方塊(磁性非磁性皆可)，魔術方塊的配色必須是一面只有一個顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。

三、若參賽選手未自備魔術方塊，可向主辦單位借用備用魔術方塊，但若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊POP彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開等等，選手須自負故障排除責任，主辦單位概不負責。

四、每次比賽前由各桌裁判將魔方交給轉亂員，並依電腦隨機產生的轉亂步驟來轉亂。

五、比賽前由裁判徵詢選手準備完成後，每位參賽選手「最多」可觀察魔術方塊15秒，觀察完成後，雙手放於計時器，放開雙手即開始進行計時比賽。(如超時觀察則成績不予計算)

六、比賽完成，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，並將雙手放回計時器，

時間即停止計時，經裁判與選手紀錄結果後，雙方完成確認簽名。

七、比賽進行兩次，於第一次比賽完成後，裁判再送回至轉亂處轉亂，並依四~六流程進行第二次比賽

八、競賽組各組每次比賽時間為3分鐘，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄時間。

九、競賽類各組初賽每人二轉，取最快一次的前6強進行決賽。

十、決賽依四~六流程進行比賽，每人二轉，取最快一次進行排名與頒獎。

玖、獎勵辦法：

一、競賽類依國中組及國小組決賽成績，進行排名與頒獎。

二、各組錄取優勝前6名，核給「第一名至第六名」名次，各頒發獎狀及獎品。

三、國中部按照校內敘獎辦法給予嘉獎獎勵。

四、所有選手完賽都有參賽小禮物一份。

拾、本計畫奉校長核准後辦理，修正時亦同。

112 學年度九份子國中小魔術方塊競賽報名表

姓名		班級	
座號		導師簽名	
家長簽名			

注意事項:

1. 比賽時間：113 年 1 月 14 日(星期日)上午 9 點 00 時起，8 點 30 分開始報到，超過 8 點 55 分視同未報到。
2. 比賽地點：國中部圖書館。
3. 參賽選手自己準備 3x3x3 魔術方塊(磁性非磁性皆可)，魔術方塊的配色必須是一面只有一個顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。
4. 112 年 12 月 4 日上午 8 點 20 分開始受理報名，填寫報名表後送至學務處彙整。受理報名至 12 月 29 日下午 5 點，如提前滿額即截止報名。